



階層型プロトコル

- 情報ネットワーク論I
- 門林 雄基



Copyright(C)2003 Youki Kadohayaashi, NAIST. All rights reserved.



アウトライン

- 階層化プロトコル誕生の背景
- OSI 7 Layer Reference Model
- 各層の機能
- 各層のインターフェース
- 階層化プロトコルの発展
- 利点、欠点

Copyright(C)2003 Youki Kadohayaashi, NAIST. All rights reserved.



歴史的背景

- 1920年代～1950年代
- 通信理論の発展の時代
- Harry Nyquist (1924)
 - Maximum data rate = $2H \log_2 V$ (bit/s)
 - H: low pass filter bandwidth
 - V: discrete levels of signal
- Claude Shannon (1948)
 - ノイズのある伝送路への拡張
 - Maximum data rate = $H \log_2 (1 + S/N)$
 - S/N: signal-to-noise ratio

Copyright(C)2003 Youki Kadohayaashi, NAIST. All rights reserved.



歴史的背景

- 1960年代
- 通常の通信サービス (例えば電話など) の技術とコンピュータ通信の技術は、特に連携なく発展
 - 伝送・交換 (電信・電話)
 - コンピュータネットワーク
- モデム時代
 - ビット列をどのように信号化するか
 - 変調技術 (differential Manchester coding etc.)

Copyright(C)2003 Youki Kadohayaoshi, NAIST. All rights reserved.



歴史的背景

- 1960年代後半から1970年代初頭
- データ通信サービスは存在。しかしながら、非常にプリミティブなサービスのみを提供
 - X.25
 - IBM HDLC から発展的に標準化
 - コンピュータネットワークへの第一歩
- LAN誕生
 - Ethernet, Token Ring
 - 高速データ通信技術の芽生え

Copyright(C)2003 Youki Kadohayaoshi, NAIST. All rights reserved.



歴史的背景

- 1970年代中旬から1970年代後半
- システム相互接続の標準手順への期待
 - さまざまなコンピュータネットワークシステムの登場
 - ・ 長距離通信技術としてのデジタル専用回線
 - ・ データ交換網 X.25
 - ・ LANシステム
 - ベンダ毎、システム毎、納入先毎のカスタマイズ
 - ・ 導入コスト、開発コストの肥大化
 - ・ アプリケーション以外の部分での作業コスト大
 - 標準化への強い期待

Copyright(C)2003 Youki Kadohayaoshi, NAIST. All rights reserved.



歴史的背景

- 1970年代中旬から1970年代後半
- 複雑化した通信システム開発
 - 機能的な分割とパッケージ化
 - ・ 構造化プログラミングと同じ考え方
 - ・ 開発の分割、実装検証
 - 階層型プロトコルの原形発生
 - ・ Sync. link / HDLC / X.25
 - ・ Coax / Ethernet / XNS
 - ・ デジタル専用線 / ARPAnet

Copyright(C)2003 Youki Kadohayaashi, NAIST. All rights reserved.



歴史的背景

- 1970年代後半から1980年代初頭
- 標準化活動の開始
 - 三つの大きな流れ
 - ・ 国際標準としての ISO/OSI
 - ・ 学術研究の成果としての TCP/IP
 - ・ 各コンピュータベンダによる標準化
 - IBM/SNA, Digital/DECnet, Xerox/XNS, ...

Copyright(C)2003 Youki Kadohayaashi, NAIST. All rights reserved.



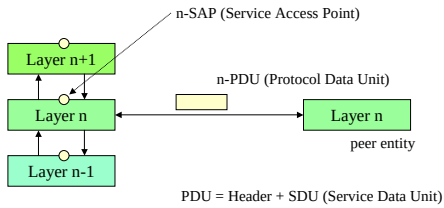
OSI 7 Layer Reference Model

- 階層型プロトコルを考える上の基本的なモデル
 - 7階層型
 - ・ Physical / Data Link / Network / Transport / Session / Presentation / Application
 - ISO/OSI標準として規定
 - ・ 階層型プロトコルの概念を明確に定義
 - ・ 少なくとも多くの人に受け入れられた
- 1970年代終わりから1980年代初頭にかけて標準化作業

Copyright(C)2003 Youki Kadohayaashi, NAIST. All rights reserved.



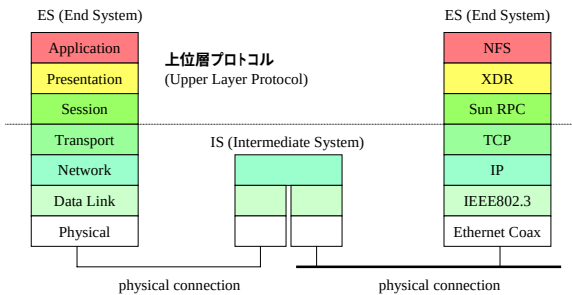
OSI 7 Layer Reference Model



Copyright(C)2003 Youki Kadohayaashi, NAIST. All rights reserved.



OSI 7 Layer Reference Model



Copyright(C)2003 Youki Kadohayaashi, NAIST. All rights reserved.



Physical Layer

- 物理層
- 各伝送媒体 (communication media) に対して、ビット伝送手順を定義
 - ノード間でのビット列伝送手順
 - 例
 - ・ 電気信号レベル (e.g. 0: $< +0.5v$, 1: $> +3.7v$)
 - ・ ビット伝送手順 (e.g. 同期方法、エラー発見など)
- 各伝送媒体毎に定義
 - 伝送媒体毎の特性を生かすことが目標
 - 実際には上位層 (データリンク層) の特性に大きく影響

Copyright(C)2003 Youki Kadohayaashi, NAIST. All rights reserved.



Data Link Layer

- データリンク層 (Layer 2)
- 各伝送媒体に対して定義されるノード間でのフレーム伝送手順の定義
 - Physical Layer の機能を用いて定義
 - フレーム: ビット列に境界を定義
 - ・ 意味あるデータの固まり
 - 2つ以上ノードがある場合には調停、協調
- 標準の要素
 - フレームフォーマット
 - アクセス手順 (MAC sub-layer)

Copyright(C)2003 Youki Kadohayaashi, NAIST. All rights reserved.



Data Link Layer

- 数多くの標準が存在
 - HDLCを起源とするデジタル専用回線を用いた1対1通信でのデータ交換手順
 - LANを中心とするIEEE802.x シリーズ
 - ・ Ethernet 802.3
 - ・ Token Ring 802.5
 - ・ FDDI 802.9
 - ISDNなどの今日的電話技術もDLLとして定義
 - ・ I.100シリーズでは、発呼手順、データフレームの定義などが含まれる

Copyright(C)2003 Youki Kadohayaashi, NAIST. All rights reserved.



データリンク層まででできること

- ATMを使った遠隔講義



Copyright(C)2003 Youki Kadohayaashi, NAIST. All rights reserved.



Network Layer

- ネットワーク層 (Layer 3)
- データリンクに依存すること無くネットワーク内のノード間でのデータ交換機能を提供
 - ES (終端システム: End System) 間の通信定義
 - ノードに対するアドレスの付与
 - ゲートウェイ機能をIS (中間システム: Intermediate System) として実装
 - パケットの定義

Copyright(C)2003 Youki Kadohayaashi, NAIST. All rights reserved.



Network Layer

- 標準の要素
 - ES, ISのアドレスの構造
 - パケットの形式
 - パケットの経路制御
 - 同報通信

Copyright(C)2003 Youki Kadohayaashi, NAIST. All rights reserved.



Questions?

Copyright(C)2003 Youki Kadohayaashi, NAIST. All rights reserved.



Transport Layer

- トランスポート層 (Layer 4)
- ネットワーク内のプロセス間の End-to-End 通信を定義
 - ES の中にはプロセスがある
 - プロセス = サービスの処理機構
 - プロセスにとって、一番基本となるプロトコル
 - ネットワークで共通のトランスポートプロトコルが利用される

Copyright(C)2003 Youki Kadohayaashi, NAIST. All rights reserved.



Transport Layer

- トランスポート層の機能
 - パケットより使いやすい通信サービスの提供
 - End-to-Endでの通信の確立
 - パケットの再送

Copyright(C)2003 Youki Kadohayaashi, NAIST. All rights reserved.



上位層プロトコル

- Session Layer 以上を上位プロトコル (Upper Layer Protocol) と呼ぶ
 - 各アプリケーション毎に定義される
 - アプリケーションからの要求に強く拘束される

Copyright(C)2003 Youki Kadohayaashi, NAIST. All rights reserved.



Session Layer

- セッション層
- 通信の意味的な単位の定義
 - Transaction
 - Session
- 通信の単位に対しての処理の定義
 - Transaction Logging & Roll-back operation
 - Session Termination
- アプリケーションから見た通信の概念的な定義と基本処理

Copyright(C)2003 Youki Kadohayaashi, NAIST. All rights reserved.



Presentation Layer

- プレゼンテーション層
- データの表現形式
 - システム・プラットフォームの差違なくデータが正しく表現・理解されるための基盤
 - 例
 - ・ 数値 1 の表現
 - 何バイト使って表現するか
 - 1, 2, 4, less than 1 byte (6bit) ...
 - バイトオーダーはどうするのか
 - Little Endian / Big Endian
 - 送信する場合のビットオーダーはどうするのか
 - MSB first, LSB first

Copyright(C)2003 Youki Kadohayaashi, NAIST. All rights reserved.



Application Layer

- アプリケーション層 (応用層) (Layer 7)
- 具体的なアプリケーションを構成するためのプロトコル定義
 - 注意: アプリケーションそのものではない
 - 電子メールの交換では SMTP が定義
 - しかしながら電子メール交換が可能なアプリケーションは数多く存在
 - ・ MTA: sendmail, qmail, postfix, etc....
 - ・ MUA: Eudora, Netscape Messenger, MS/Outlook, etc....

Copyright(C)2003 Youki Kadohayaashi, NAIST. All rights reserved.



Questions?

Copyright(C)2003 Youki Kadohayaishi, NAIST. All rights reserved.



階層化プロトコルの発展

- 1980年代
- ベンダ独自の階層化プロトコル
 - IBM SNA, DECNET, Xerox XNS
 - AppleTalk, Novell Netware, NetBIOS
- OSI 階層化プロトコル
 - CLNP, TP4, IS-IS, X.400 ...
- TCP/IP
 - RIP, EGP -> BGP, OSPF
 - TELNET, SMTP, DNS, FTP, SNMP, NTP...
 - 米国DARPAが標準として採用、積極的に推進

Copyright(C)2003 Youki Kadohayaishi, NAIST. All rights reserved.



階層化プロトコルの発展

- 1990年代
- 勝者が決定
- OSIの失敗
 - 標準化が遅すぎた (ISO標準化プロセスの敗北)
 - 仕様が複雑
 - 参照モデルと、X.500だけが残った
- TCP/IPの勝利
 - 標準化が速い (IETF標準化プロセスの勝利)
 - 米国が積極的に使いつづけた
 - 仕様が比較的単純、実装重視

Copyright(C)2003 Youki Kadohayaishi, NAIST. All rights reserved.



ベンダ独自プロトコルの衰退

● 標準化による優位性の欠如

- DECNET → OSI Protocol
- AppleTalk → TCP/IP上のアプリケーションへ
- Netware, NetBios → TCP/IP上のアプリケーションへ
- Xerox XNS: 衰退からほぼ滅亡へ

● IBM SNAだけが生き残り

- 大型汎用機
- 業務用システムでの展開
- なかなか足抜けできない

Copyright(C)2003 Youki Kadoyoshi, NAIST. All rights reserved.



階層化プロトコルの発展

● 2000年代

● 上位層アーキテクチャの発展

- セッション層
- プレゼンテーション層技術

● “Demise of protocols”

● 各層の細分化、高度化

- MPLS
- J2EE, .NET, Grid...

Copyright(C)2003 Youki Kadoyoshi, NAIST. All rights reserved.



味わうべき技術

● データリンク技術

- Ethernet に代表されるLAN技術
- HDLCに代表される古典的パケット交換技術

● TCP/IP プロトコル群 (TCP/IP Protocol Suite)

- 世界でもっとも使われているコンピュータネットワークプロトコル
- 特に IP と TCP

● ネットワーク管理技術

● アプリケーション技術

Copyright(C)2003 Youki Kadoyoshi, NAIST. All rights reserved.



階層型プロトコルの技術的特徴

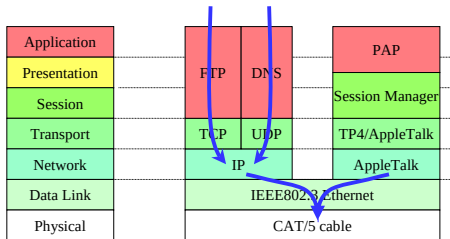
● 多重化 (Multiplexing) と分離 (Demultiplexing)

- 下位層は、複数ある上位層プロトコルを多重化する
 - ・ 例
 - データリンクプロトコルである IEEE802.3 (Ethernet) は、上位層プロトコルとして IP, AppleTalk を同時に取り扱うことができる。したがって、Ethernetをつかって複数のプロトコルを同時につかうことができる
- 受信側では、上位層プロトコルに応じて分離

Copyright(C)2003 Youki Kadohayaashi, NAIST. All rights reserved.



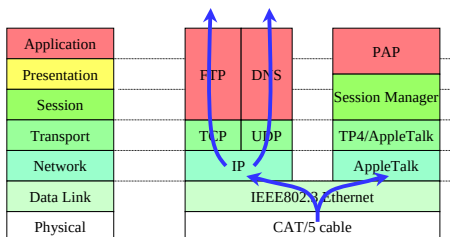
Multiplexing



Copyright(C)2003 Youki Kadohayaashi, NAIST. All rights reserved.



Demultiplexing



Copyright(C)2003 Youki Kadohayaashi, NAIST. All rights reserved.



階層型プロトコルの技術的特徴

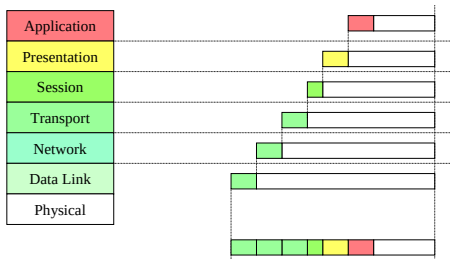
● カプセル化 (encapsulation)

- 下位プロトコルは、上位プロトコルのパケットをカプセル化する
 - $(n-1) \text{ PDU} = (n-1) \text{ Header} + (n) \text{ PDU}$
 - 上位のプロトコルのパケットを、データ領域として格納する。

Copyright(C)2003 Youki Kadohayaashi, NAIST. All rights reserved.



Encapsulation



Copyright(C)2003 Youki Kadohayaashi, NAIST. All rights reserved.



メリット・デメリット

● メリット

- 単純明解
- 理解しやすい
- 分割開発が可能
- 機能隠蔽と独立したバージョンアップ
- 異種ネットワークの相互接続が可能

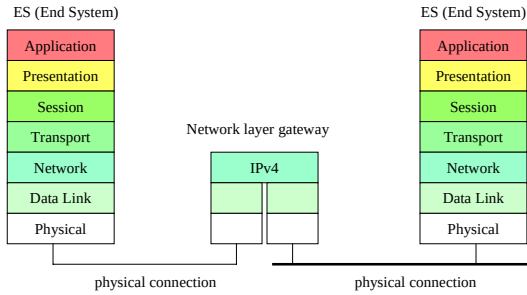
● デメリット

- 階層型の実装をするとパフォーマンスがでない
- カプセル化処理によって、メモリ管理とデータ管理が難しい
 - 可変長データの取り扱いは大変

Copyright(C)2003 Youki Kadohayaashi, NAIST. All rights reserved.



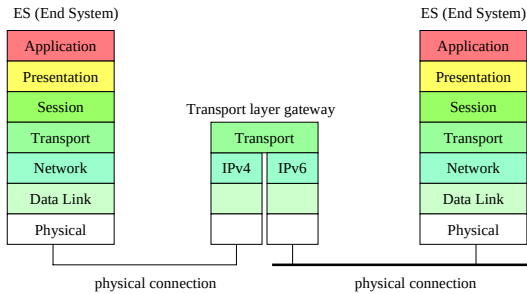
Network Layer Gateway



Copyright(C)2003 Youki Kadohayaashi, NAIST. All rights reserved.



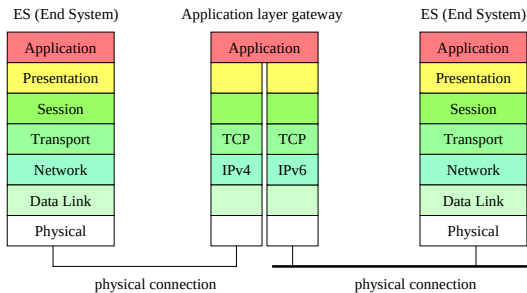
Transport Layer Gateway



Copyright(C)2003 Youki Kadohayaashi, NAIST. All rights reserved.



Application Layer Gateway



Copyright(C)2003 Youki Kadohayaashi, NAIST. All rights reserved.



まとめ

● 階層化プロトコル

- 問題の段階的解決
- 各層で提供されるサービスの抽象化
 - ・ 物理層: ビットを提供
 - ・ データリンク層: フレームを提供
 - ・ ネットワーク層: パケットを提供
 - ・ トランスポート層: コネクションを提供
- インターフェースと実装の分離
- 異なるデータリンク技術や異なるネットワーク技術の相互接続が可能に
 - ・ さまざまな層でのゲートウェイが可能

Copyright(C)2003 Youki Kadohayaashi, NAIST. All rights reserved.



レポート

- 先週の自らのレポートでとりあげた技術の中で、階層化のメリットが活かされている点について述べよ。
- Describe the benefits of layering, in terms of the technology that you have featured in your previous report.
- 同レポートで取り扱った技術において、各層のゲートウェイがどのように使われているか考察せよ。
- Analyze what types of gateways are used in the above technology, and how.
- 今回の授業で言及した、TCP/IP以外のプロトコル体系のひとつを調べ、そのレイヤ構造について説明せよ。
- Investigate one of the protocol stacks (except TCP/IP) and explain its layering structure.

Copyright(C)2003 Youki Kadohayaashi, NAIST. All rights reserved.



レポートについての注意点

- 考えて書こう
Webから cut&paste していないか？
- 出題の意図を吟味されたい
例：高校生にわかるか？
- 前回レポートの採点基準

Copyright(C)2003 Youki Kadohayaashi, NAIST. All rights reserved.
